



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO E PESQUISA**

RESOLUÇÃO Nº 2.874, DE 8 DE JANEIRO DE 2002.

Altera a Resolução N.º 1.871/Consep, de 3 de setembro de 1990, que define o Currículo Pleno do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação.

O REITOR DA UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ, no uso das atribuições que lhe conferem o Estatuto e o Regimento Geral, considerando o que define o Inciso II, do Art. 53 da Lei n.º 9.394/96, e cumprindo a decisão da Colenda Câmara de Ensino de Graduação (Parecer n.º 001/02 - Processo n.º 011598/2001), de acordo com a delegação de competência do Conselho Superior de Ensino e Pesquisa, na forma da Resolução N.º 2.667, de 1.º de outubro de 1999, promulga a seguinte

R E S O L U Ç Ã O :

Art.1.º O Curso de Bacharelado em Ciência da Computação formará profissionais com a denominação de “Bacharel em Ciência da Computação”

Art.2.º O objetivo do curso de Bacharelado em Ciência da Computação é a formação de recursos humanos para o desenvolvimento científico e tecnológico da computação (predominantemente na área de software), de modo a atender as necessidades da sociedade com a formação de um profissional competente, ativo, empreendedor, ético, consciente de seu papel social e de sua contribuição no avanço científico e tecnológico do País e, especial, do Estado do Pará e da Região Amazônica.

Art.3.º O perfil do egresso desejado pelo Curso de Bacharelado em Ciência da Computação deve estar situado no estado da arte da ciência e tecnologia da computação, de tal forma que continue suas atividades de pesquisa, promovendo o desenvolvimento tecnológico, e levando para o mercado de trabalho idéias inovadoras, com capacidade para alavancar ou modificar o mercado de trabalho, incluindo o desenvolvimento de atividades empreendedoras.

Art.4.º As competências e habilidades a serem adquiridas pelo profissional a ser formado pelo Curso de Bacharelado em Ciência da Computação englobam:

RESOLUÇÃO Nº 2.874-Consep

- a) a promoção do desenvolvimento científico da computação;
- b) a aplicação dos conhecimentos científicos no desenvolvimento tecnológico sustentável da região;
- c) o prosseguimento de estudos nos níveis de pós-graduação;
- d) o exame da possibilidade e conveniência da aplicação do processamento sistemático de informação, estimando custos e definindo recursos de software e hardware;
- e) a concepção de sistemas de tratamento de informação, garantindo a segurança e a privacidade de dados, estabelecendo padrões de desempenho e de qualidade do produto final;
- f) a gerência de projetos de sistemas, com supervisão dos profissionais envolvidos nas diversas fases do processo;
- g) tornar o sistema de computação acessível a um profissional de software de sistemas de informação ou a um usuário não especializado;
- h) a alteração ou complementação do software básico de equipamentos em geral e contribuição na especificação de características funcionais de computadores;
- i) a execução de perícias, arbitramentos, avaliações auditoriais e emissão de pareceres relativos ao processamento de dados.;
- j) o exercício de suas funções levando em conta os objetivos gerais da empresa.

Art.5.º O Curso de Bacharelado em Ciência da Computação compreenderá:

1º) DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS, definidas com base nas Diretrizes Curriculares do MEC para Cursos de Graduação em Informática e Computação (que contempla disciplinas de Formação Básica, de Formação Tecnológica, de Formação Complementar e de Formação Humanística, explicitadas adiante);

2º) DISCIPLINAS OPTATIVAS, escolhidas de um elenco de disciplinas, de acordo com a ênfase selecionada pelo discente;.

3º) ATIVIDADES CURRICULARES COMPLEMENTARES, definidas pela Resolução 03/2000-CBCC.

CURRÍCULO DO CBCC

a) Disciplinas Obrigatórias

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
1º MÓDULO:		
EN01092	GEOMETRIA ANALÍTICA	60
EN01145	CÁLCULO C1	60
EN05112	ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	90
EN05114	PROGRAMAÇÃO	90
EN02117	ELEMENTOS DE FÍSICA BÁSICA I	90
	TOTAL	390

RESOLUÇÃO Nº 2.874-Consep**2º MÓDULO:**

EN01141	CÁLCULO C2	60
EN01142	ÁLGEBRA LINEAR	60
EN05115	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	90
EN05116	ESTRUTURAS DE DADOS I	60
EN02119	ELEMENTOS DE FÍSICA BÁSICA II	90
	TOTAL	360

3º MÓDULO:

EN05113	ESTRUTURAS DE DADOS II	60
EN01146	CÁLCULO C3	60
EN05117	PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	60
EN05118	TEORIA DOS GRAFOS E COMPLEXIDADE DE ALGORITMOS	60
EN01066	MATEMÁTICA DISCRETA	60
LA02085	INGLÊS PARA PROCESSAMENTO DE DADOS I	90
	TOTAL	390

4º MÓDULO:

FH01109	FILOSOFIA DAS CIÊNCIAS	60
EN05104	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	60
EN05079	PROGRAMAÇÃO EM LÓGICA	60
EN01147	MATEMÁTICA CONCRETA	60
EN05097	SISTEMAS OPERACIONAIS	90
EN05053	TEORIA DA COMPUTAÇÃO	60
	TOTAL	390

5º MÓDULO:

EN01149	OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS	60
EN07002	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA	60
EN05067	LINGUAGENS FORMAIS	60
EN05119	INTROD À METOD. DO TRABALHO CIENTÍFICO EM INFORMÁTICA	15
EN05063	ENGENHARIA DE SOFTWARE I	60
EN01067	MATEMÁTICA COMPUTACIONAL	60
EN05064	BANCO DE DADOS I	60
	TOTAL	375

6º MÓDULO:

EN05099	COMPILADORES	60
EN05049	INFORMÁTICA E SOCIEDADE	60
EN05065	BANCO DE DADOS II	60
EN05120	FUNDAMENTOS DE COMUNIC. DIGITAL	90
EN05077	ENGENHARIA DE SOFTWARE II	60
	TOTAL	330

7º MÓDULO:

EN05045	REDES DE COMPUTADORES	60
EN05121	LAB. DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	90
EN05122	METOD DO ENSINO E PESQ EM INFORMÁTICA	45
EN05123	EMPREENDEDORISMO EM INFORMÁTICA	60
	DISCIPLINA OPTATIVA I	60
	TOTAL	315

RESOLUÇÃO Nº 2.874-Consep**8º MÓDULO:**

EN05124	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	90
	DISCIPLINA OPTATIVA II	60
EN02038	INTRODUÇÃO À SOCIOLOGIA	60
EN05125	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	60
EN05078	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	60
	TOTAL	330

9º MÓDULO:

EN05103	ADMINISTRAÇÃO DA INFORMÁTICA	60
	DISCIPLINA OPTATIVA III	60
EN05126	SISTEMAS MULTIMÍDIA	60
EN05076	SIMULAÇÃO DISCRETA	60
CJ01004	NOÇÕES DE DIREITO	45
EN05127	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO I	30
	TOTAL	315

10º MÓDULO:

EN05087	ESTÁGIO SUPERVISIONADO	240
EN05128	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II	60
	TOTAL	300

CARGA HORÁRIA TOTAL:**3495 HORAS****b) Disciplinas Optativas do CBCC:****DISCIPLINAS OPTATIVAS (ch)**

OP.1)	INTERAÇÃO USUÁRIOS-MÁQUINA (60h)
OP.2)	PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA (60h)
OP.3)	INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO (60h)
OP.4)	CONTROLE DE PROCESSOS (60h)
OP.5)	TÓPICOS ESPECIAIS EM BANCO DE DADOS (60h)
OP.6)	TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS (60h)
OP.7)	TÓPICOS ESPECIAIS EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (60h)
OP.8)	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO (60h)
OP.9)	TÓPICOS ESPECIAIS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE (60h)
OP.10)	TÓPICOS ESPECIAIS EM REDES DE COMPUTADORES (60h)
OP.11)	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DISTRIBUÍDOS (60h)
OP.12)	TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO (60h)
OP.13)	MÉTODOS DE ESPECIFICAÇÃO FORMAL (60h)
OP.14)	TEORIA DAS CATEGORIAS (60h)
OP.15)	SISTEMAS TOLERANTES A FALHAS (60h)
OP.16)	REDES NEURAIS (60h)
OP.17)	SISTEMAS MULTIAGENTES (60h)
OP.18)	PROCESSAMENTO DE IMAGENS (60h)
OP.19)	SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GEOGRÁFICA (60h)
OP.20)	SEMÂNTICA DE LINGUAGENS (60h)

O aluno tem opção ainda de escolher disciplinas de outros departamentos didático-científicos, associadas à ênfase escolhida.

RESOLUÇÃO Nº 2.874-Consep

ÊNFASES SUGERIDAS PARA AS DISCIPLINAS OPTATIVAS

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Interação Usuários-Máquina
Métodos de Especificação Formal
Tópicos Especiais em Engenharia de Software

REDES E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

Programação Paralela e Distribuída
Sistemas Tolerantes a Falhas
Tópicos Especiais em Redes de Computadores

TEORIA DA COMPUTAÇÃO E LINGUAGENS DE ESPECIFICAÇÃO

Métodos de Especificação Formal
Semântica de Linguagens
Teoria das Categorias

BANCOS DE DADOS E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Tópicos Especiais em Banco de Dados
Tópicos Especiais em Engenharia de Software
Tópicos Especiais em Sistemas de Informação

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Sistemas Multiagentes
Redes Neurais
Tópicos Especiais em Inteligência Artificial

COMPUTAÇÃO GRÁFICA

Tópicos Especiais em Computação Gráfica e Processamento de Imagens
Sistemas de Informação Geográfica
Tópicos Especiais em Computação

Art.6.º O período regular para integralização curricular é de 10 semestres.

Parágrafo Único. O tempo de permanência do aluno no curso não deverá ultrapassar 50% do tempo previsto para a duração do mesmo pela UFPA.

Art.7.º Para efeito de integralização curricular, o aluno deverá cursar 3315 horas de disciplinas obrigatórias, pelo menos 180 horas de disciplinas optativas, e pelo menos 150 horas de atividades curriculares complementares.

Art.8.º O aluno será obrigado a realizar o Estágio Supervisionado e o Trabalho de Conclusão de Curso, na forma e oportunidades que forem estabelecidas pelo Colegiado do Curso

Art.9.º A matrícula em Trabalho de Conclusão de Curso somente será efetivada após a integralização, pelo menos de setenta e cinco por cento (75%) do total da carga horária do Curso, e no Estágio Supervisionado, a partir do 7º semestre letivo do Curso.

RESOLUÇÃO Nº 2.874-Consep

Art.10 Os alunos do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação com entrada na UFPA anterior à data de aprovação desta Resolução podem fazer opção por este currículo, na forma que for estabelecida pelo Colegiado do Curso.

Art.11 A presente Resolução entra em vigor na data de sua promulgação.

Art.12 Revogam-se as disposições em contrário.

Reitoria da Universidade Federal do Pará, em 8 de janeiro de 2002.

Prof. Dr. Alex Bolonha Fiúza de Mello

Reitor

Presidente do Conselho Superior de Ensino e Pesquisa

QUADRO A1

CORRESPONDÊNCIA DAS ÁREAS DE FORMAÇÃO COM AS ATIVIDADES DO CURRÍCULO DO CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

ÁREAS DE FORMAÇÃO	Disciplinas	CH	CR
01-Matemática, Estatística, Física	1.1 Cálculo C1	60	04
	1.2 Cálculo C2	60	04
	1.3 Cálculo C3	60	04
	1.4 Geometria Analítica	60	04
	1.5 Álgebra Linear	60	04
	1.6 Matemática Discreta	60	04
	1.7 Matemática Concreta	60	04
	1.8 Otimização de Sistemas	60	04
	1.9 Matemática Computacional	60	04
	1.10 Probab. e Estatística	60	04
	1.11 Elementos de Fís. Básica I	90	05
	1.12 Teoria das Categorias	60	04
	1.13 Elementos de Fís. Bás. II	90	05
02-Sistemas de Computação	2.1 Organização de Computadores	90	06
	2.2 Arquitetura de Computadores	90	06
03-Comunicação Digital e Redes de Computadores	3.1 Sistemas Distribuídos	90	06
	3.2 Fundamentos de Com. Digital	90	06
	3.3 Redes de Computadores	60	03
	3.4 Programação Paralela e Distribuída	60	03
	3.5 Sistemas Tolerantes a Falhas	60	03
	3.6 Tópicos Especiais em Redes de Computadores	60	04
	3.7 Tópicos Especiais em Sistemas Distribuídos	60	04
04-Sistemas de Informação	4.1 Banco de Dados I	60	04
	4.2 Banco de Dados II	60	03
	4.3 Estruturas de Dados I	60	04
	4.4 Estruturas de Dados II	60	03
	4.5 Teoria dos Grafos e Complexidade de Algoritmos	60	04
	4.6 Administração da Informática	60	04
	4.7 Tópicos Especiais em Banco de Dados	60	04
	4.8 Tópicos Especiais em Sistemas de Informação	60	04
05-Software Básico	5.1 Sistemas Operacionais	90	05
	5.2 Compiladores	60	04
	5.3 Paradigmas de Linguagens de Programação	60	04
	5.4 Semântica de Linguagens	60	03

ANEXO DA RESOLUÇÃO N.º 2.874-CONSEP, DE 8 DE JANEIRO DE 2002

06-Ciência da Computação	6.1 Teoria da Computação	60	04
	6.2 Linguagens Formais	60	04
	6.3 Simulação Discreta	60	03
	6.4 Tópicos Especiais em Computação	60	04
07-Engenharia de Software	7.1 Programação	90	05
	7.2 Engenharia de Software I	60	04
	7.3 Engenharia de Software II	60	03
	7.4 Programação em Lógica	60	03
	7.5 Programação Orient. Objetos	60	03
	7.6 Lab. Engenharia de Software	90	04
	7.7 Interação Usuários-Máquina	60	03
	7.8 Tópicos Especiais em Engenharia de Software	60	04
	7.9 Controle de Processos	60	03
	7.10 Métodos em Especificação Formal	60	04
08-Computador, Ciência e Sociedade.	8.1 Informática e Sociedade	60	04
	8.2 Informática e Educação	60	03
	8.3 Introd. à Metodologia do Trab. Científico em Informática	15	01
	8.4 Metodologia do Ensino e da Pesquisa em Informática	45	03
	8.5 Filosofia das Ciências	60	04
	8.6 Empreendedorismo em Informática	60	03
	8.7 Introdução à Sociologia	60	04
	8.8 Noções de Direito	45	03
09-Inteligência Artificial	9.1 Inteligência Artificial	60	03
	9.2 Tópicos Especiais em Inteligência Artificial	60	04
	9.3 Redes Neurais	60	03
	9.4 Sistemas Multiagentes	60	03
10-Computação Gráfica	10.1 Computação Gráfica	60	03
	10.2 Tópicos Especiais em Computação Gráfica e Processamento de Imagens	60	04
	10.3 Processamento de Imagens	60	03
	10.4 Sistemas de Informação Geográfica	60	03
	10.5 Sistemas Multimídia	60	03
11-Inglês	11.1 Inglês p/ Proc. Dados I	90	05

QUADRO A2

**CONTABILIDADE ACADÊMICA
CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

	Currículo Pleno	Ch. Sem	Ch. Semanal			Créditos		
			Teo	Pra	Tot	Teo	Pra	Tot
1.1	Cálculo C1	60	04	-	04	04	-	04
1.2	Cálculo C2	60	04	-	04	04	-	04
1.3	Cálculo C3	60	04	-	04	04	-	04
1.4	Geometria Analítica	60	04	-	04	04	-	04
1.5	Álgebra Linear	60	04	-	04	04	-	04
1.6	Matemática Discreta	60	04	-	04	04	-	04
1.7	Matemática Concreta	60	04	-	04	04	-	04
1.8	Otimização de Sistemas	60	04	-	04	04	-	04
1.9	Matemática Computacional	60	04	-	04	04	-	04
1.10	Prob. e Estatística	60	04	-	04	04	-	04
1.11	Elementos de Fís. Básica I	90	04	02	06	04	01	05
1.12	Teoria das Categorias	60	04	-	04	04	-	04
1.13	Elementos de Fís. Bás. II	90	04	02	06	04	01	05
2.1	Org. de Computadores	90	04	02	06	04	01	05
2.2	Arq. de Computadores	90	06	-	06	06	-	06
3.1	Sistemas Distribuídos	90	06	-	06	06	-	06
3.2	Fundamentos da Com. Digital	90	06	-	06	06	-	06
3.3	Redes de Computadores	60	02	02	04	02	01	03
3.4	Programação Paralela e Distribuída	60	02	02	04	02	01	03
3.5	Sistemas Tolerantes a Falhas	60	02	02	04	02	01	03
3.6	Tópicos Especiais em Redes de Computadores	60	04	-	04	04	-	04

ANEXO DA RESOLUÇÃO N.º 2.874-CONSEP, DE 8 DE JANEIRO DE 2002

10.3	Processamento Imagens	60	02	02	04	02	01	03
10.4	Sistemas de Informação Geográfica	60	02	02	04	02	01	03
10.5	Sistemas Multimídia	60	02	02	04	02	01	03
11.1	Inglês p/ Proc. Dados I	90	04	02	06	04	01	05
	Atividades Curriculares Complementares	150*	-	-	-	-	05	05
	Estágio Supervisionado	240	-	16	16	-	08	08
	Trab. Conc. Curs o I (Ante- Projeto)	30	-	02	02	-	02	02
	Trab. Conc. Curs o II (Projeto)	60	-	04	04	-	02	02

* Carga horária mínima prevista

QUADRO A3

DEMONSTRATIVO DE FUNCIONAMENTO DO CURRÍCULO PLENO DO CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

i) Carga Horária das Atividades Didático-Científicas

a) Formação Básica	=	1530h
b) Formação Tecnológica	=	1170h
c) Formação Complementar	=	345h
d) Formação Humanística	=	450h
e) Atividades Curriculares Complementares	=	150h

Total		3.645 h

ii) Tempo Previsto de Duração do Curso: 5 anos

Tempo de Integralização:

Mínimo	=	10 semestres
Médio	=	13 semestres
Máximo	=	15 semestres

QUADRO A4 - FORMAÇÃO / ATIVIDADE CURRICULAR

Formação	Atividade Curricular	CH	CR
BÁSICA	1.1 Cálculo C1	60	04
	1.2 Cálculo C2	60	04
	1.3 Cálculo C3	60	04
	1.4 Geometria Analítica	60	04
	1.5 Álgebra Linear	60	04
	1.6 Matemática Discreta	60	04
	1.7 Matemática Concreta	60	04
	1.8 Otimização de Sistemas	60	04
	1.9 Matemática Computacional	60	04
	1.10 Probab. e Estatística	60	04
	1.11 Elementos de Fís. Básica I	90	05
	1.12 Elementos de Fís. Bás. II	90	05
	1.13 Organização de Computadores	90	06
	1.14 Arquitetura de Computadores	90	06
	1.15 Programação	90	05
	1.16 Estruturas de Dados I	60	04
	1.17 Estruturas de Dados II	60	03
	1.18 Paradigmas de Ling. Prog.	60	04
	1.19 Teoria dos Grafos e Complexidade de Algoritmos	60	04
	1.20 Programação Orientada a Objetos	60	03
	1.21 Programação em Lógica	60	03
	1.22 Teoria da Computação	60	04
	1.23 Linguagens Formais	60	04
TECNOLÓGICA	2.1 Sistemas Distribuídos	90	06
	2.2 Fundamentos de Comunicação Digital	90	06
	2.3 Redes de Computadores	60	03
	2.4 Sistemas Operacionais	90	05
	2.5 Compiladores	60	04
	2.6 Bancos de Dados I	60	04
	2.7 Bancos de Dados II	60	03
	2.8 Engenharia de Software I	60	04
	2.9 Engenharia de Software II	60	03
	2.10 Laboratório de Engenharia de Software	90	04
	2.11 Sistemas Multimídia	60	03
	2.12 Inteligência Artificial	60	03
	2.13 Computação Gráfica	60	03
	2.14 Trabalho de Conclusão de Curso I	30	02
	2.15 Trabalho de Conclusão de Curso II	60	02
	Do elenco abaixo escolher três disciplinas:		
	1 Interação Usuários-Máquina	60	03
	2 Program.Paralela e Distribuída	60	03
	3 Informática na Educação	60	04
	4 Controle de Processos	60	03

ANEXO DA RESOLUÇÃO N.º 2.874-CONSEP, DE 8 DE JANEIRO DE 2002

	5 Tópicos Especiais em Banco de Dados	60	04
	6 Tópicos Especiais em Computação Gráfica e Proc. de Imagens	60	04
	7 Tópicos Especiais em Inteligência Artificial	60	04
	8 Tópicos Especiais em Sistemas de Informação	60	04
	9 Tópicos Especiais em Engenharia de Software	60	04
	10 Tópicos Especiais em Redes de Computadores	60	04
	11 Tópicos Especiais em Sistemas Distribuídos	60	04
	12 Tópicos Espec. em Computação	60	04
	13 Métodos de Especificação Formal	60	04
	14 Teoria das Categorias	60	04
	15 Sistemas Tolerantes a Falhas	60	04
	16 Redes Neurais	60	04
	17 Sistemas Multiagentes	60	04
	18 Processamento de Imagens	60	03
	19 Sistemas de Informação Geográfica	60	03
	20 Semântica de Linguagens	60	03
COMPLEMENTAR	3.1 Noções de Direito	45	03
	3.2 Administração da Informática	60	04
	3.3 Estágio Supervisionado	240	08
HUMANÍSTICA	4.1 Informática e Sociedade	60	04
	4.2 Informática e Educação	60	03
	4.3 Introd. à Metodologia do Trab. Científico em Informática	15	01
	4.4 Metodologia do Ensino e da Pesquisa em Informática	45	03
	4.5 Filosofia das Ciências	60	04
	4.6 Empreendedorismo em Informática	60	03
	4.7 Introdução à Sociologia	60	04
	4.8 Inglês p/ Proc. Dados I	90	05

ANEXO DA RESOLUÇÃO N.º 2.874-CONSEP, DE 8 DE JANEIRO DE 2002

**QUADRO A5 - CORRESPONDÊNCIA ENTRE DISCIPLINAS –
CURRÍCULO CBCC-1995 E CBCC-2001**

CBCC –1995	CBCC – 2001
	Geometria Analítica (EN01092) (60 horas)
Inglês para Proc. de Dados I (LA02085) (90 horas)	Inglês para Proc. de Dados I (LA02085) (90 horas)
Cálculo I (EN01068) (90 horas)	Cálculo C1 (EN01068) (60 horas)
Algoritmos (EN05052) (60 horas) Programação I (EN05068) (60 horas)	Programação (EN05114) (90 horas)
Eletrônica Aplicada à Computação I (EN05106) (60 horas) Organização de Computadores (EN05054) (60 horas)	Organização de Computadores (EN05112) (90 horas)
	Elementos de Física Básica I (EN02117) (90 horas)
	Elementos de Física Básica II (EN02119) (90 horas)
Cálculo II (EN01069) (90 horas)	Cálculo C2 (EN01141) (60 horas)
Álgebra Linear (EN01083) (90 horas)	Álgebra Linear (EN01142) (60 horas)
Estruturas de Dados I (EN05093) (90 horas)	Estruturas de Dados I (EN05116) (60 horas)
Arquitetura de Computadores (EN05095) (60 horas) Eletrônica Aplicada à Computação II (EN05107) (60 horas)	Arquitetura de Computadores (EN05115) (90 horas)
Estruturas de Dados II (EN05094) (90 horas)	Estruturas de Dados II (EN05113) (60 horas)
	Cálculo C3 (EN01146) (60 horas)
Linguagens de Programação (EN05055) (60 horas)	Paradigmas de Linguagens de Programação (EN05117) (60 horas)
	Teoria dos Grafos e Complex. de Algoritmos (EN05118) (60 horas)
Matemática Discreta (EN01066) (60 horas)	Matemática Discreta (EN01066) (60 horas)
	Filosofia das Ciências (FH01109) (60 horas)
Programação Orientada a Objetos (60 horas) (EN05104)	Programação Orientada a Objetos (60 horas) (EN05104)
Programação em Lógica (EN05079) (60 horas)	Programação em Lógica (EN05079) (60 horas)
CBCC-1995	CBCC-2001
	Matemática Concreta (EN01147) (60 horas)
Sistemas Operacionais (EN05097) (90 horas)	Sistemas Operacionais (EN05097) (90 horas)

ANEXO DA RESOLUÇÃO N.º 2.874-CONSEP, DE 8 DE JANEIRO DE 2002

Teoria da Computação (EN05053) (60 horas)	Teoria da Computação (EN05053) (60 horas)
Introdução à Programação Linear (EN01038) (60 horas)	Otimização de Sistemas (EN01149) (60 horas)
Probabilidade e Estatística (EN07002) (60 horas)	Probabilidade e Estatística (EN07002) (60 horas)
Linguagens Formais (EN05067) (60 horas)	Linguagens Formais (EN05067) (60 horas)
-----	Introdução à Metod. do Trab. Científico em Informática (EN05119) (15 horas)
Engenharia de Software I (EN05063) (60 horas)	Engenharia de Software I (EN05063) (60 horas)
Matemática Computacional (EN01067) (60 horas)	Matemática Computacional (EN01067) (60 horas)
Bancos de Dados I (EN05064) (60 horas)	Bancos de Dados I (EN05064) (60 horas)
Compiladores (EN05099) (60 horas)	Compiladores (EN05099) (60 horas)
Informática e Sociedade (EN05049) (60 horas)	Informática e Sociedade (EN05049) (60 horas)
Bancos de Dados II (EN05065) (60 horas)	Bancos de Dados II (EN05065) (60 horas)
Teleprocessamento (EN05062) (60 horas)	Fundamentos de Comunicação Digital (EN05120) (90 horas)
Redes de Computadores (EN05045) (60 horas)	Redes de Computadores (EN05045) (60 horas)
-----	Laboratório de Engenharia de Software (EN05121) (90 horas)
-----	Metod. do Ensino e Pesquisa em Informática (EN05122) (45 horas)
-----	Empreendedorismo em Informática (EN05123) (60 horas)
-----	Sistemas Distribuídos (EN05124) (90 horas)
-----	Introdução à Sociologia (FH02038) (60 horas)
Sistemas de Inteligência Artificial (EN05080) (60 horas)	Inteligência Artificial (EN05125) (60 horas)
Computação Gráfica (EN05078) (60 horas)	Computação Gráfica (EN05078) (60 horas)
-----	-----
CBCC –1995	CBCC–2001
Tópicos Especiais em Computação I (EN05071) (30 horas) Tópicos Especiais em Computação II (EN05072) (30 horas)	Tópicos Especiais em Computação (EN05140) (60 horas)
Administração da Informática (EN05103) (60 horas)	Administração da Informática (EN05103) (60 horas)
-----	Sistemas Multimídia (EN05126) (60 horas)
Simulação Discreta (EN05076) (60 horas)	Simulação Discreta (EN05076) (60 horas)
-----	-----

ANEXO DA RESOLUÇÃO N.º 2.874-CONSEP, DE 8 DE JANEIRO DE 2002

Noções de Direito (CJ01004) (45 horas)	Noções de Direito (CJ01004) (45 horas)
-----	Trabalho de Conclusão de Curso I (EN05127) (30 horas)
Estágio Supervisionado (EN05007) (240 horas)	Estágio Supervisionado (EN05007) (240 horas)
Trabalho de Conclusão de Curso (EN05088) (60 horas)	Trabalho de Conclusão de Curso II (EN05128) (60 horas)

OPTATIVAS: As 20 disciplinas optativas ofertadas no currículo CBCC-2001 não têm correspondência no currículo CBCC-1995 (o discente, optante pelo novo currículo, deve escolher pelo menos três das disciplinas abaixo).

- EN05129 INTERAÇÃO USUÁRIOS-MÁQUINA (60h)
- EN05130 PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA (60h)
- EN05131 INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO (60h)
- EN05132 CONTROLE DE PROCESSOS (60h)
- EN05133 TÓPICOS ESPECIAIS EM BANCO DE DADOS (60h)
- EN05134 TÓP. ESP. EM COMP. GRÁFICA E PROC. DE IMAGENS (60h)
- EN05135 TÓPICOS ESPECIAIS EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (60h)
- EN05136 TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO (60h)
- EN05137 TÓPICOS ESPECIAIS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE (60h)
- EN05138 TÓPICOS ESPECIAIS EM REDES DE COMPUTADORES (60h)
- EN05139 TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DISTRIBUÍDOS (60h)
- EN05140 TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO (60h)
- EN05141 MÉTODOS DE ESPECIFICAÇÃO FORMAL (60h)
- EN05142 TEORIA DAS CATEGORIAS (60h)
- EN05143 SISTEMAS TOLERANTES A FALHAS (60h)
- EN05144 REDES NEURAIS (60h)
- EN05145 SISTEMAS MULTIAGENTES (60h)
- EN05146 PROCESSAMENTO DE IMAGENS (60h)
- EN05147 SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GEOGRÁFICA (60h)
- EN05148 SEMÂNTICA DE LINGUAGENS (60h)